Ejercicio 16

FASE DE ANALISIS

1) para Definir la temperatura en Fahrenheit

float temperaturaFahrenheit = 75;

2) void setup()para iniciar el programa

3) para Calcular la temperatura en grados Celsius

float temperaturaCelsius = (5.0 / 9.0) \* (temperaturaFahrenheit - 32);

4) para Mostrar los resultados

println("Temperatura en Fahrenheit:", temperaturaFahrenheit);

println("Temperatura en Celsius:", temperaturaCelsius);

FASE DE DISEÑO

|  |
| --- |
| float temperaturaFahrenheit = 75; // Definir la temperatura en Fahrenheit  void setup() {  // Calcular la temperatura en grados Celsius  float temperaturaCelsius = (5.0 / 9.0) \* (temperaturaFahrenheit - 32);    // Mostrar los resultados  println("Temperatura en Fahrenheit:", temperaturaFahrenheit);  println("Temperatura en Celsius:", temperaturaCelsius);  }  void draw() {  // No es necesario dibujar nada en este caso  } |